RESUMO:iHALLEY   
iHalley é o nome do jogo que está sendo desenvolvido com o intuito abordar conceitos da engenharia eletrônica através dos microcontroladores, componentes eletrônicos, princípios de gestão ambiental como logística reversa e outras abordagens complementares sobre energia renovável. Desta forma, o personagem Halley possui implementado em seu sistema, uma placa solar para captar energia ao longo de sua jornada ,não só isso mas também o objetivo principal é coletar os resíduos da placa danificada em que ele se encontra e utiliza-los deste modo para reparar a própria placa em questão. O jogo se passa dentro dos circuitos de cada placa, sendo está alternada a cada fase.De tal maneira que será assim abordado diversas tecnologias por meio da inclusão de novos níveis ,podendo assim adentrar entre elas a placa mãe,o arduino ,a placa de vídeo de um computador ,placas solares ,placas de som, entre inúmeros outros aparelhos eletrônicos que possuem circuitos em placas , fornecendo inúmeras possibilidades e uma grande quantidade de informação de maneira lúdica e única, fazendo com que o jogador aprenda de acordo com o funcionamento do jogo em função dos temas e componentes abordados. Com o seu estilo de jogo em plataforma , gráfico 2D, e cores vibrantes, será muito atraente para os diversos públicos, principalmente para aqueles que são fãs de jogos clássicos.